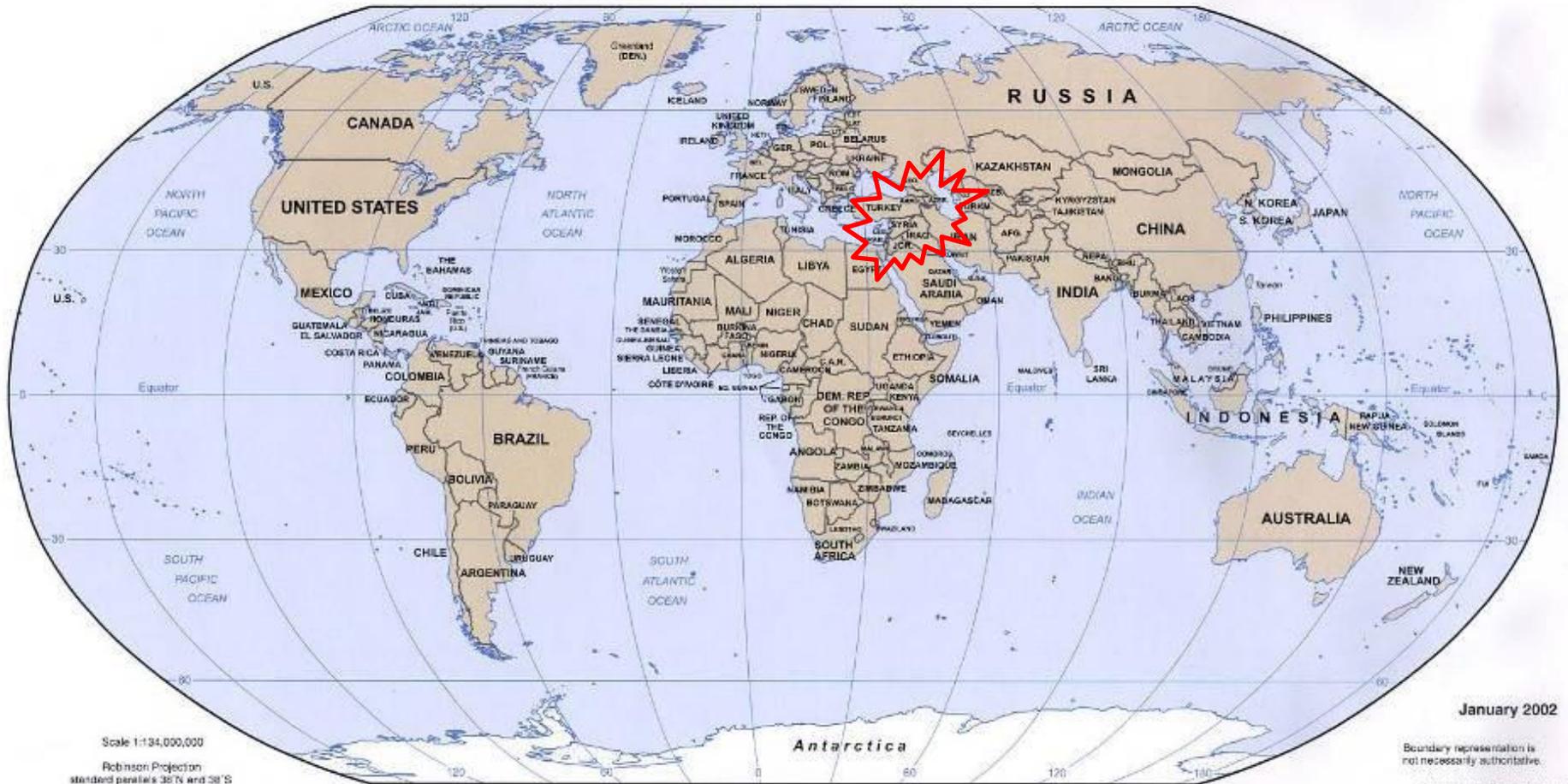


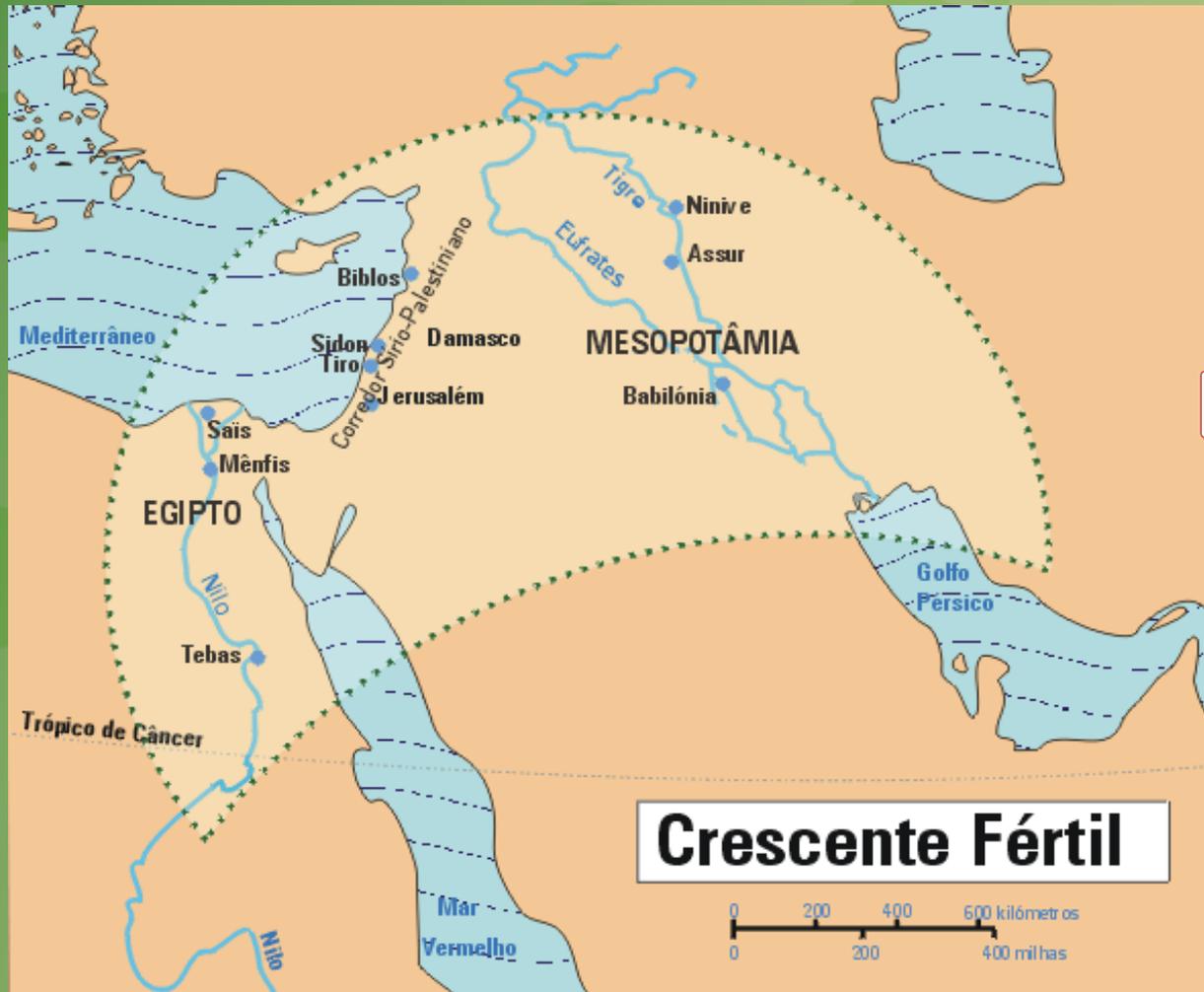
**CRESCENTE FÉRTIL**

**BERÇO  
DO DESENVOLVIMENTO**

# DO IRAQUE AO EGITO



Actualmente vai do Iraque ao Egito;  
A presença de grandes rios favorece a fertilidade das terras.



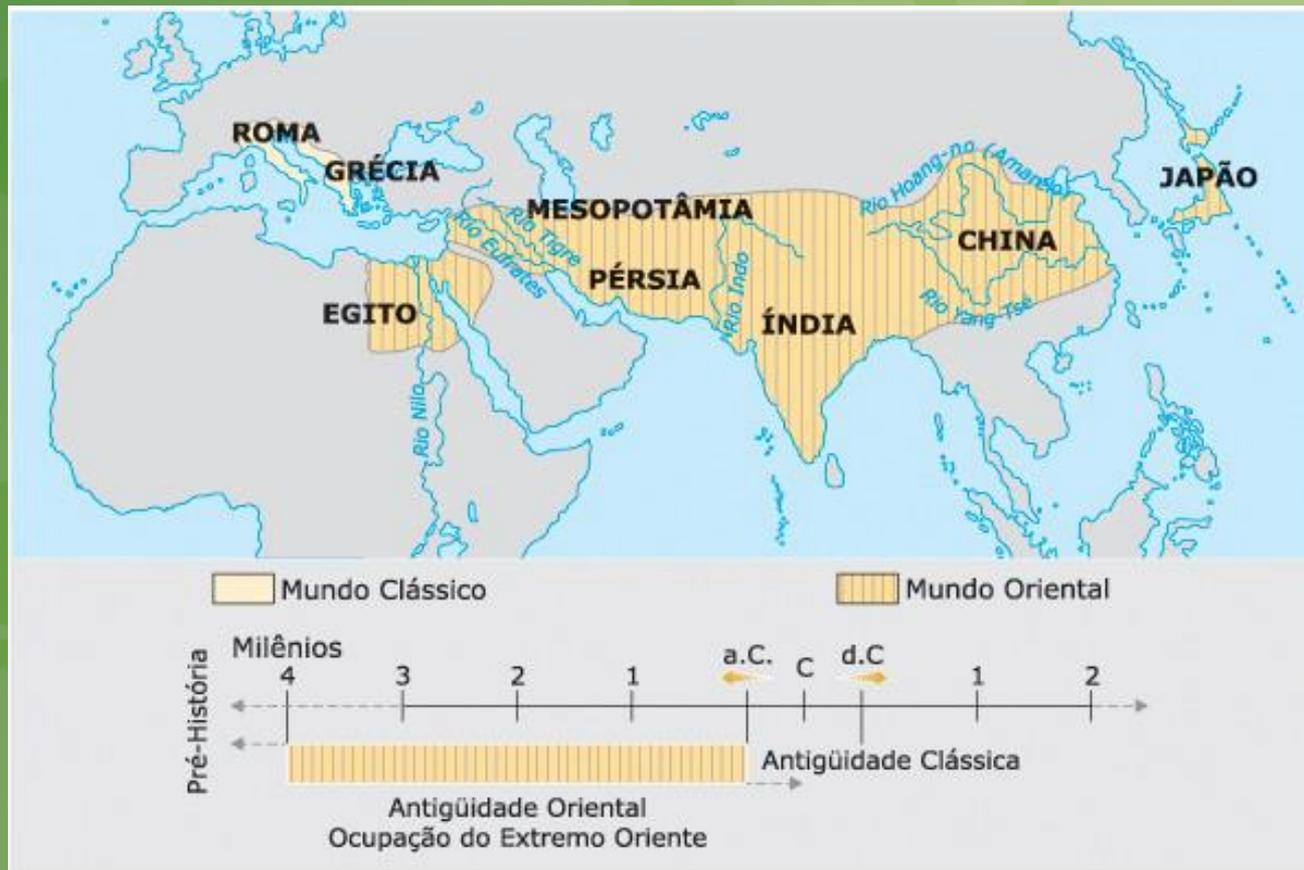
Nilo

Tigre

Eufrates

Crescente Fértil

## OCUPAÇÃO HUMANA desde o quarto milénio a. C.



## CARACTERÍSTICAS DA REGIÃO

### Mesopotâmia

“TERRA ENTRE RIOS”

O Tigre e o Eufrates

Clima, em geral, quente e seco (semi-árido).

Inundações frequentes fertilizavam o solo.



## CARACTERÍSTICAS DA REGIÃO – Vida económica



Rio Tigre

**Basicamente agrária:**

**Sistema de Canais de Irrigação**

**Cultura da Cevada, Trigo e Linho**

**As terras pertenciam ao governo**



Rio Eufrates

## A SOCIEDADE – CIDADE ESTADO



**PATESI:** uma espécie de rei, tinha poderes religiosos e políticos.  
Era o representante dos deuses na terra.

A Cidade-Estado possuía autonomia política religiosa e económica.

Cada cidade tinha o seu *patesi* sem nenhuma interferência de outra cidade-estado

Cada cidade escolhia suas próprias divindades

Cada cidade escolhia sua actividade económica: comércio, agricultura, pastoreio...

## PRINCIPAIS REINOS



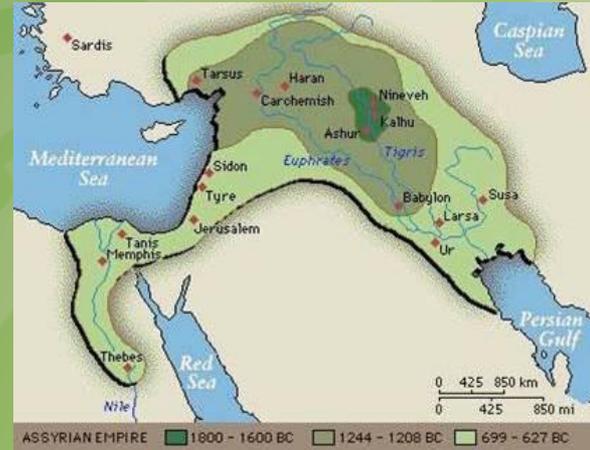
**SUMÉRIOS**



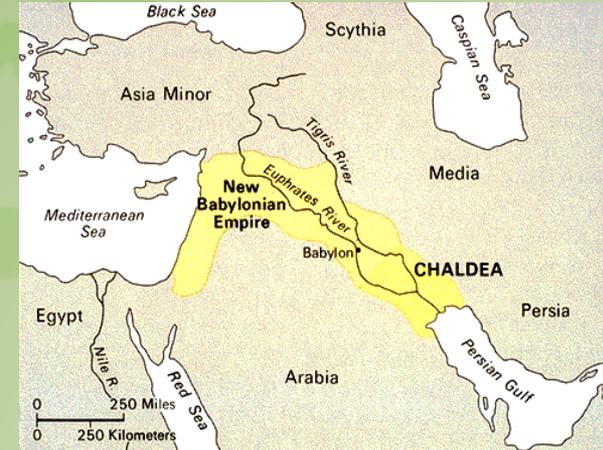
**ACÁDIOS**



**BABILÓNIOS**



**ASSÍRIOS**



**CALDEUS**

## SUMÉRIOS



LÍDER: **PATESI** (nenhum em especial)

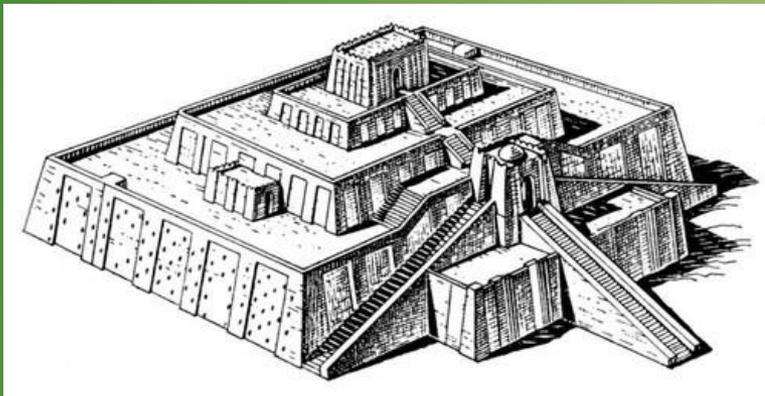
CIDADES:

UR, URUK, NIPPUR, LAGASH, ERIDU.

Características Marcantes:

Escrita cuneiforme

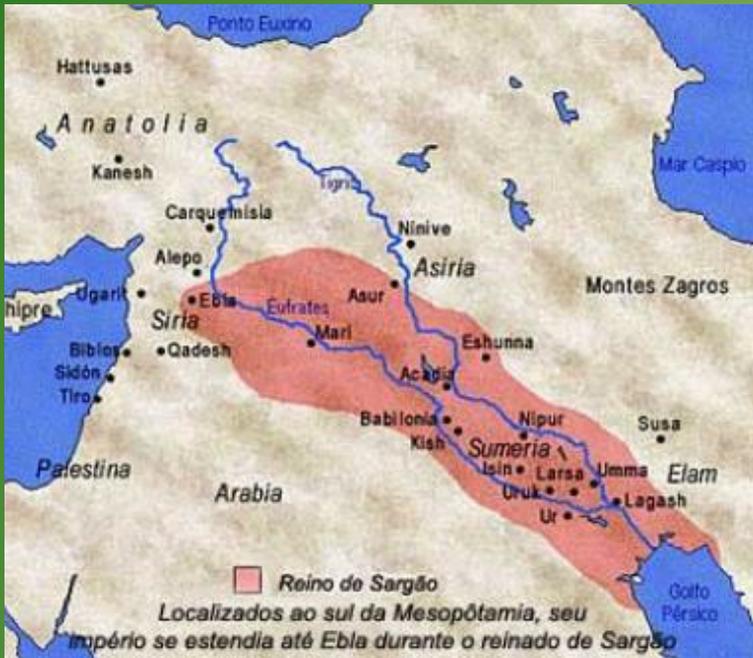
Construção dos Zigurates



## ACÁDIOS

O Império Acádio foi o primeiro grande império da Mesopotâmia

Os semitas da cidade de **ACAD** iniciaram o processo de conquista da região



**LÍDER: SARGÃO I (O unificador)**

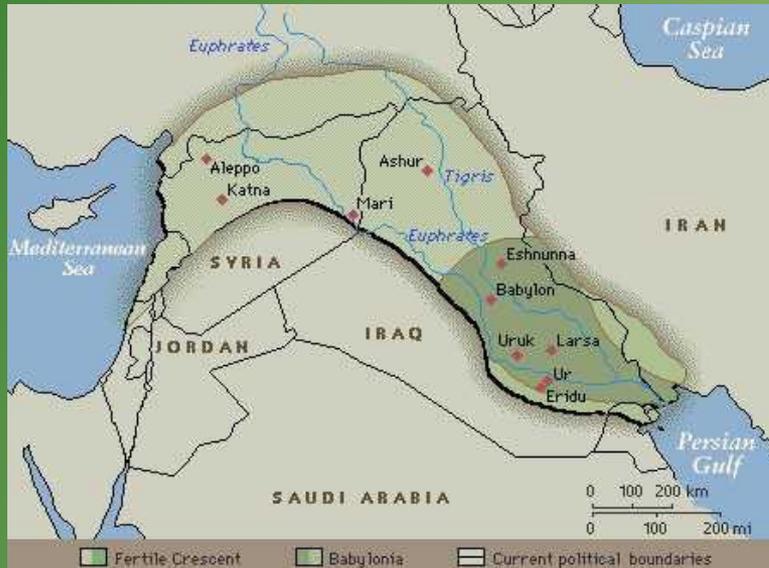
**CIDADES** (as mesmas que para os Sumérios):

UR, URUK, NIPPUR, LAGASH, ERIDU.

**Características Marcantes:**

Unificação dos povos da Mesopotâmia

## BABILÓNICOS (AMORITAS)



**Desenvolvimento da agricultura:**  
construção de **grandes reservatórios** e **canais** para a irrigação

**LÍDER: HAMURÁBI**

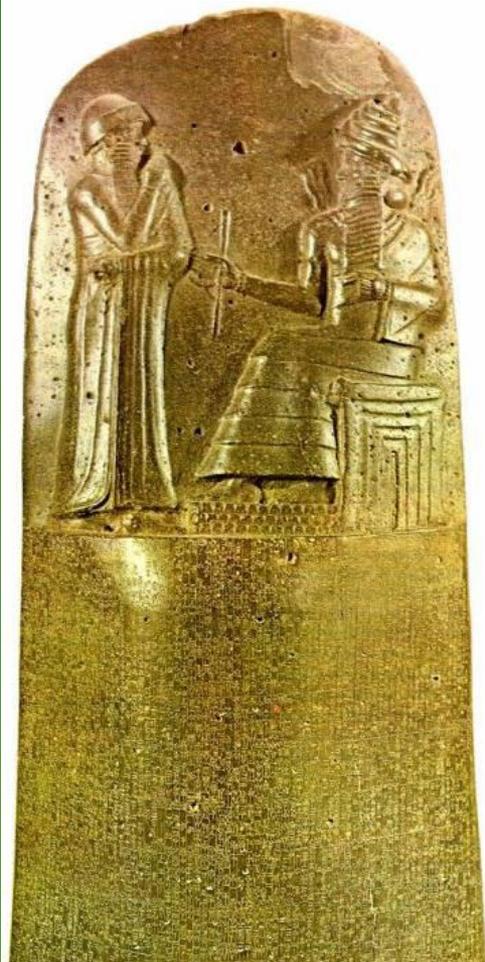
**CIDADES:**

**BABILÓNIA**

**Características Marcantes:**

**CÓDIGO DE HAMURÁBI (282 artigos)**

## CÓDIGO DE HAMURÁBI



Este código está gravado num monólito talhado em rocha de diorito, sobre o qual se dispõem 46 colunas de escrita cuneiforme acádica.

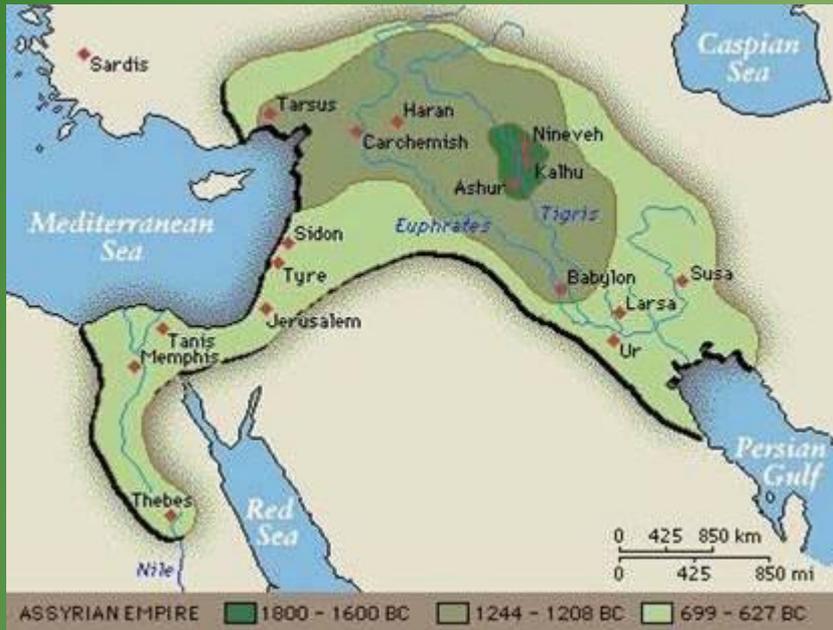
Seu local de origem era o templo do deus babilónico Marduk, em Sippar, nas margens do rio Eufrates.

### **Pena do Talião**

A mais conhecida lei do Código de Hamurábi

**“Dente por dente, olho por olho”.**

## ASSÍRIOS



- Sociedade Guerreira e militarizada

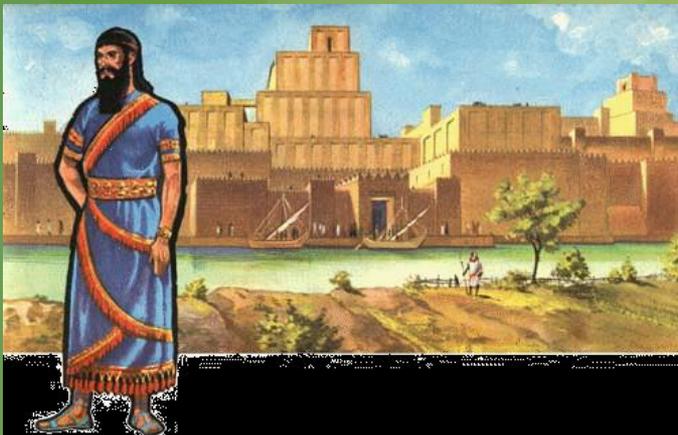
LÍDER: **ASSURBANIPAL** e **SENAQUERIBE**

CIDADES:

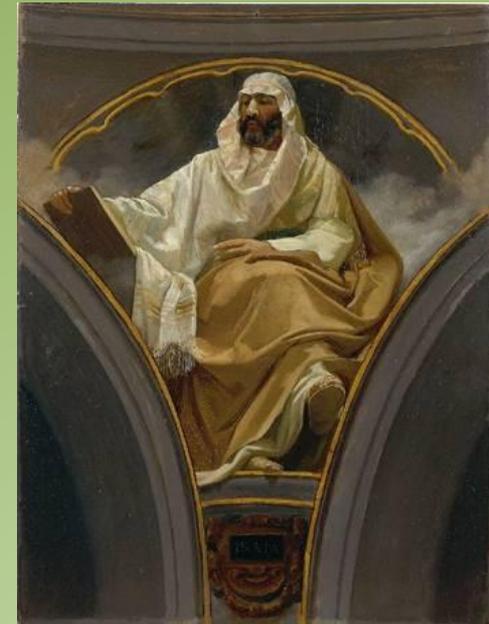
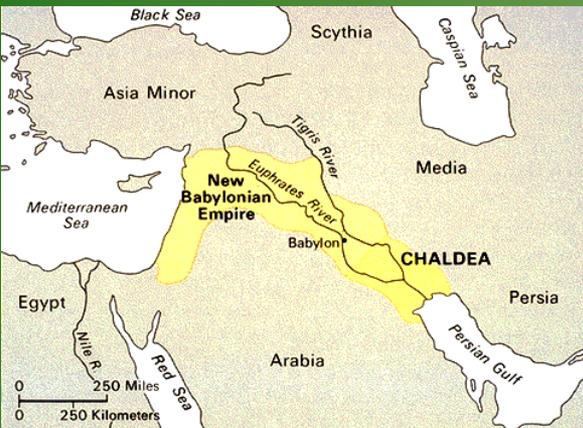
ASSUR, NINIVE.

Características Marcantes:

Violência, destroem as 10 tribos de Israel (722 a.C.)



## CALDEUS



**LÍDER: NABUCODONOSSOR**

**CIDADES:**

**BABILÓNIA**

**Características Marcantes:**

Construções sumptuosas  
(Jardins Suspensos)

